**МАДОУ «Детский сад №72»**

**Интеллектуальный баттл для педагогов**

**(посвящен Дню дошкольного работника)**

Интеллектуальный баттл проводится в рамках реализации программы по совершенствованию гибких навыков педагогов.

**Цель игры**: создание условий для активизации мыслительной деятельности у педагогов ДОУ.

**Задачи:**

1. Способствовать повышению интеллектуальной активности воспитателей, побуждать их к размышлению, умению думать над вопросами ведущего и предлагать различные варианты решения.

2. Совершенствовать навыки позитивного общения педагогов друг с другом и продуктивной работы в команде.

3. Тренировать умение быстро ориентироваться в предлагаемой ситуации.

**Правила** интеллектуального баттла:

- принимать активное участие в игре;

- уметь слушать других;

- вырабатывать общее решение вопроса;

- соблюдать культуру речи и тактичность.

**Необходимые материалы и оборудование**: телевизор, магнитный мольберт, магниты, лист результатов, фломастеры, бумага, 5 комплектов с героями сказок/мультфильмов, 2 колокольчика.

**Ход мероприятия:**

Педагоги делятся на две команды, придумывают названия команд. Игра состоит из 5-ти раундов, в каждом из которых предполагается 5 заданий. Отвечает та команда, которая быстрее позвонила в колокольчик. Если ответ неверный, то право ответа достается второй команде. По итогам каждого раунда подсчитывается количество верных ответов и выводится общий балл.

**1 раунд. «Что общего?»:** на каждом слайде представлены 3 изображения, имеющие между собой что-то общее. Нужно определить что именно их объединяет, например, «Кора»: головной мозг, Земля и дерево.

**2 раунд. «4-й лишний»:** участникам предлагается из 4-х предметов выбрать 3 предмета, относящиеся к сказке или мультфильму, и назвать лишний предмет.

Задания:

1) свинья, монета, собака, шляпка (м/фильм «Приключения поросенка Фунтика»);

2) заяц, мешок, лиса, яблоко («Мешок яблок»);

3) змея, медведь, тигр, девочка («Маугли»);

4) рыба, волк, корова, книга «Му-му» («Волк и теленок»);

5) гусь, курица, девочка, яблоко («Гуси-лебеди»).

**3 раунд. «Ребусы»**

Педагогам предъявляются ребусы на тему дошкольного образования: Чипполино, погремушка, барабан, тротуар, глобус.

**4 раунд. «Продолжи мудреца»**

Участникам необходимо продолжить фразы знаменитых людей о воспитании.

1. «Послушайте – и вы забудете, посмотрите – и вы запомните, сделайте … – и вы поймете!» (Конфуций)
2. «Цель воспитания – научить наших детей … обходиться без нас» (Эрнст Легуве)
3. «Если с человека не потребовать многого, то … от него и не получишь многого!» (Макаренко)
4. «Хорошее воспитание не в том, что ты не прольешь соуса на скатерть, а в том, что ты … не заметишь, если это сделает кто-нибудь другой». (Чехов А.П.)
5. «Ребёнка с первого класса школы надо учить науке … одиночества». (Фаина Раневская)

**5 раунд. «Формула всего»**

На экране появляются слайды с формулами, по которым надо определить что-либо относящееся к дошкольному образованию. Правильные ответы: электронная почта, пароль, неваляшка, компьютер, режим дня.

В конце игры подводится итог, выявляются победители.